

Sculptris es una gran aplicación para hacer objetos tridimensionales , simulando el uso de arcilla digital.

Práctica Pulpo

Un pulpo simple

- Revisa este truco que puede ayudarte cuando haces tus bocetos de pulpo.
- Cuando **giras rápidamente hacia la parte inferior de algo** y utilizas la herramienta **Grab**, obtendrás una base plana para tus esculturas.
- La razón por la que un **pulpo** es lo primero que haces es por lo fácil que es hacer sus formas generales



3

Gira suavemente hacia la parte inferior de la esfera y **aplana** la parte inferior con la herramienta **Grab**. Estira los tentáculos



4

Utiliza la herramienta **Grab** para ajustar todo lo que necesites, como la **cabeza**.



3

- Empuja los ojos con la herramienta de dibujo.
- Utiliza esta herramienta mientras presionas (**ALT**) para invertir el pincel
 - Haz algunos huequitos para los ojos y dibuja unas cejas



4

¡Dibuja tu pulpo! ¡Diviértete un poco con esta parte! ¡Utiliza todas las herramientas que has aprendido hasta ahora para experimentar!





3 No te olvides de la parte de atrás!
Estás trabajando en 3D, así que prueba las herramientas en otras partes de tu pulpo. Tal vez intenta decorar los tentáculos



4 ¡Incluye los ojos con la nueva herramienta Esfera ! En las cuencas, agrega una nueva esfera a la escena, reduce su tamaño con la herramienta de escala , con Global activado, y colócalos

