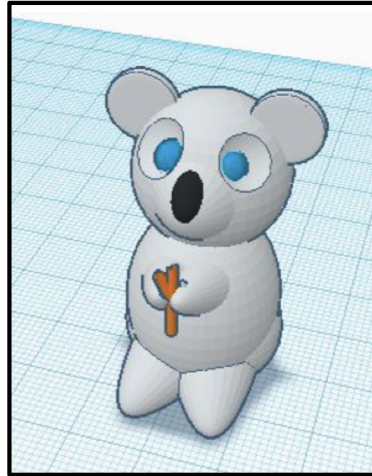


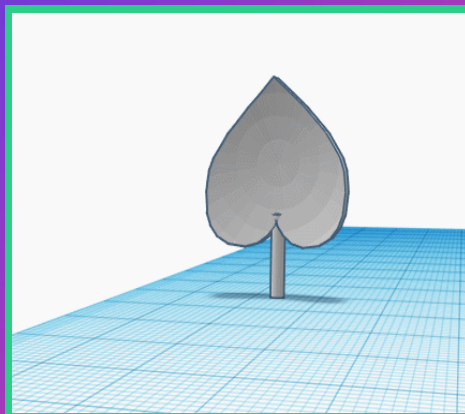
Herramientas, Tips y Conceptos clave para crear animales en TynkerCad

TIPS para hacer el Koala

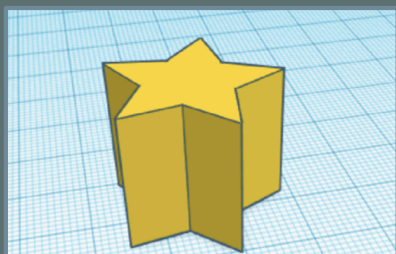
TIPS PARA HACER EL KOALA



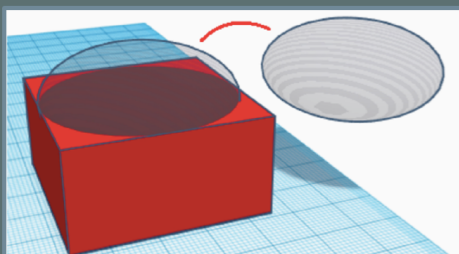
- Hay todo tipo de formas creativas para utilizar los agujeros.
- Este ejemplo, tiene la forma de una **hoja curva**, que podrás utilizar con tu Koala cuando lo diseñes comiendo el palo de **bambú**.
- Incluso puedes usar esta técnica para orejas, pétalos de flores etc.



Utiliza agujeros para hacer formas curvas



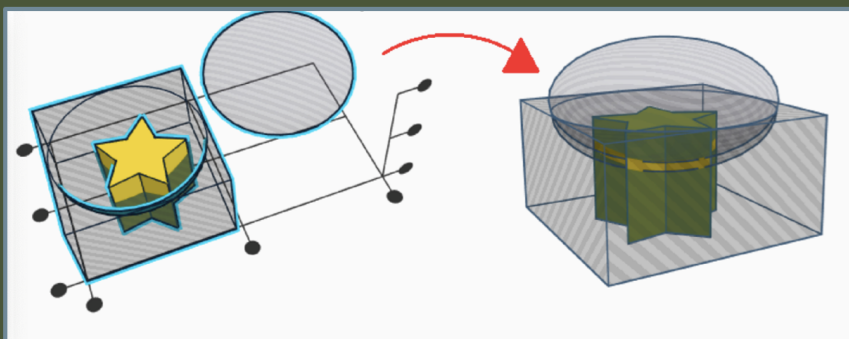
1. Selecciona tu **forma**, hazla alta



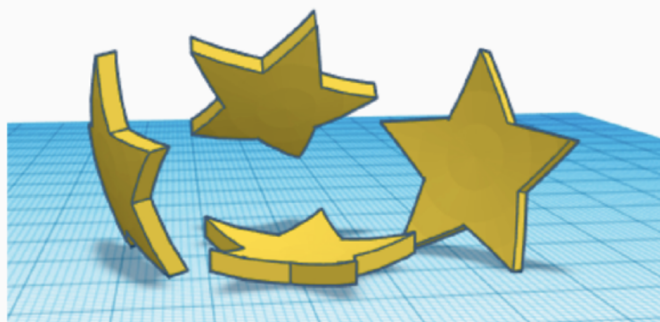
2. Haz un agujero en el **domo** y duplica la esfera

3. Alinea todo al centro

4. Levanta el agujero de la esfera para dejar espacio a la forma



5. Agrupa todo junto. Ahora tienes una forma curva!

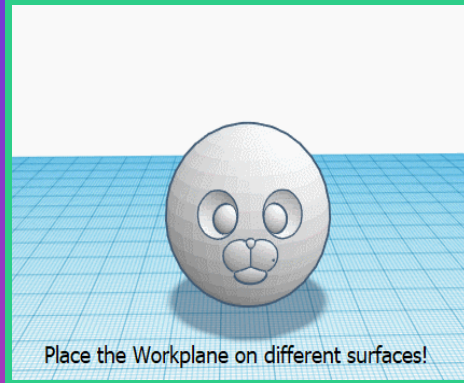


Plano de trabajo cambiante

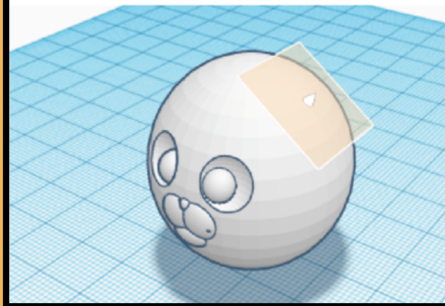
Para juntar formas complejas en ángulos extraños es importante conocer cómo cambiar el plano de trabajo

- Con el botón de "Plano de trabajo", al hacer clic en la superficie de un objeto cambia donde está el "piso" en esa parte del modelo.
- A partir de aquí, puedes construir en el nuevo "piso". Cuando termines, puedes volver a dar clic en el botón Plano de trabajo y a colocarlo en el piso real para que vuelva a su posición original

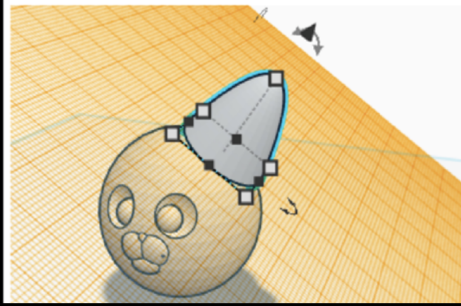
Ejemplo: Crear las orejas del Gatito



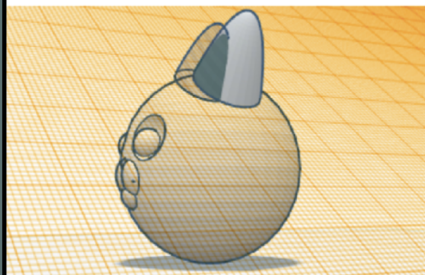
1. Cambiar el Plano de trabajo



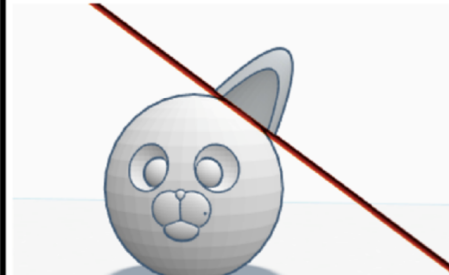
2. Crear una paraboloides



3. Duplicar, encoger + Agujero de la forma



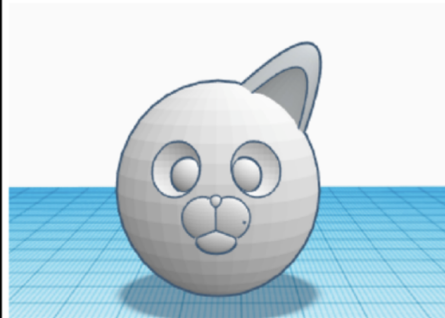
4. Agrupar las dos paraboloides



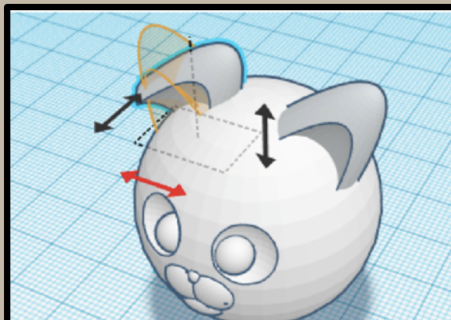
5. Baje la oreja en el plano de trabajo



6. Vuelva a colocar el plano de trabajo en el suelo.



7. Duplica la oreja, muévela, + voltéala



8. ¡Ahora puedes agrupar !

