

Herramientas, Tips y Conceptos clave para crear animales en TynkerCad

RETO: Hacer un Koala

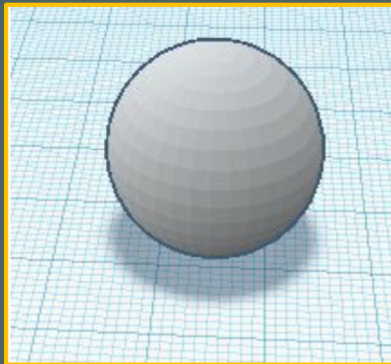


Reto: Hacer un Koala

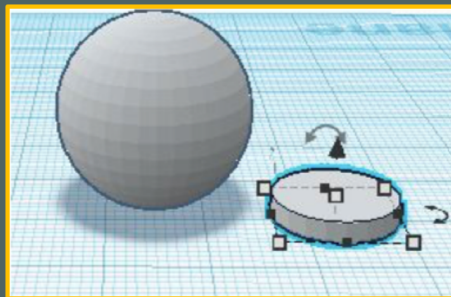
- El Koala debe crearse con primitivas, agujeros y piezas adicionales.
- Todas las primitivas y piezas del Koala se deben colocar correctamente y agruparse como un solo objeto.
- No debe haber partes "flotantes" o primitivas o piezas no unidas
- Integrar una pieza de cubo plana "agujero" en la parte inferior para que el Koala pueda sentarse en el plano de trabajo
- El Koala debe sostener una rama de bambú

¡ Esto puede parecer difícil al principio, pero podrás hacerlo realidad con la práctica y conocimiento de las herramientas y trucos!

1. Primero necesitamos colocar una esfera para formar la **cabeza**

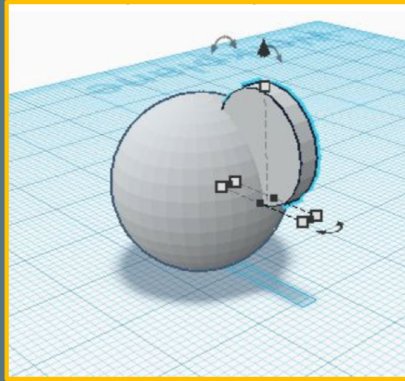


2. Ahora coloca un cilindro y aplastalo para abajo

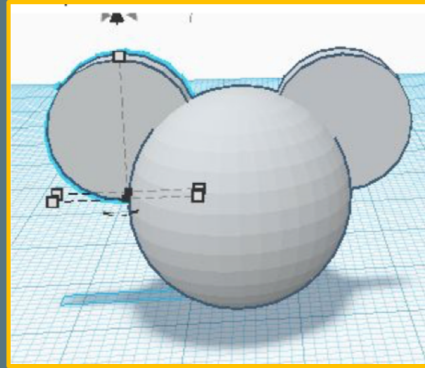


Este cilindro se convertirá en las **orejas** del **Koala**

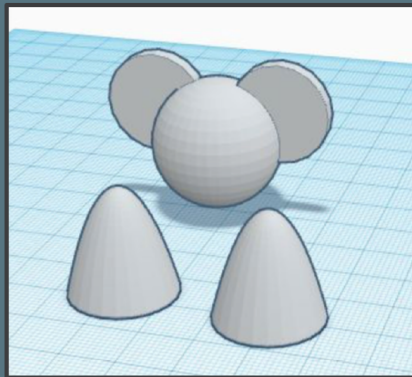
3. Toma el cilindro, girálo **90 grados** y colócalo dentro de la esfera como a la mitad y deja un poco de espacio en la parte superior.



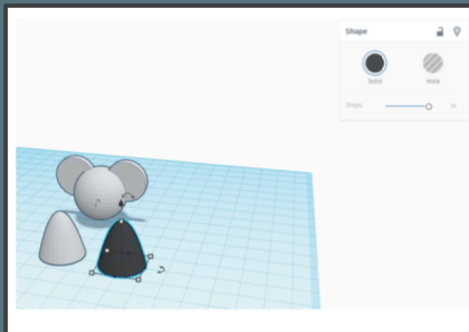
4. Toma el cilindro y duplícalo dando **Ctrl + C (copiar) + Y (Pegar)** luego muévelo a su lugar en el otro lado de la cabeza



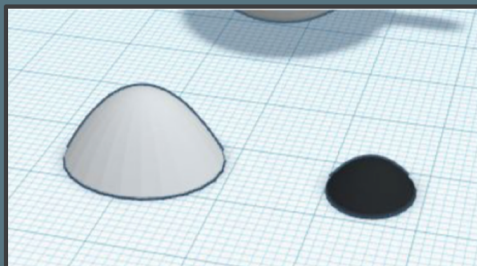
5. Coloca dos **paraboloides**



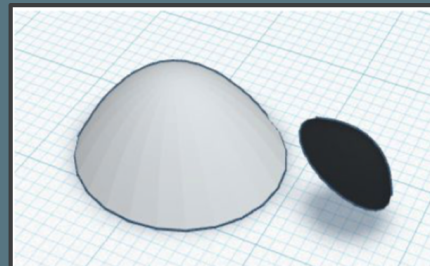
6. Si quieres puedes cambiar el color de una de ellas a **gris oscuro**

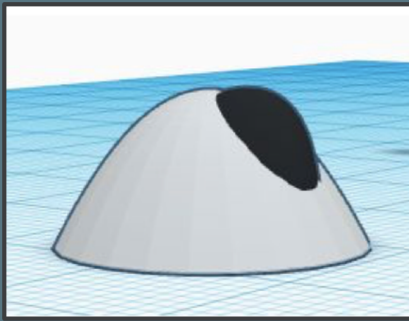


7. Escala las dos paraboloides verticalmente y después toma la negra y aplástala un poco más en altura y profundidad



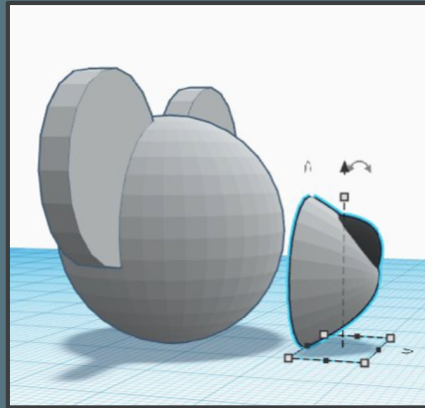
8. Rota la paraboloides negra antes de colocarla en la blanca



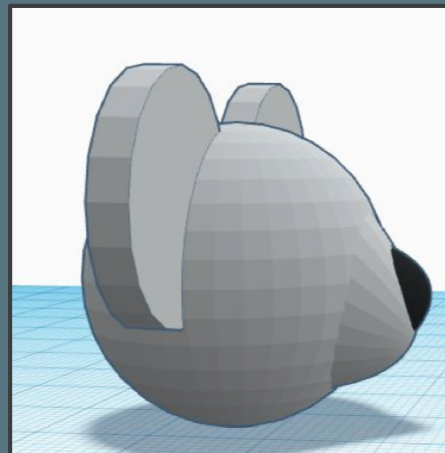
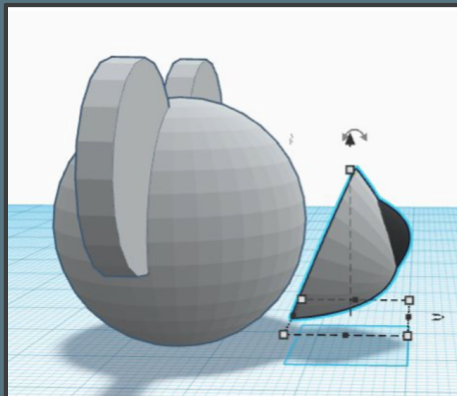


9. Coloca la **paraboloide** negra en la blanca para crear el hocico

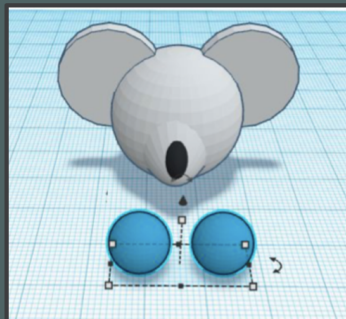
10. Rota el hocico antes de colocarlo en la cabeza



11. Haz el ángulo un poco hacia abajo para que parezca un **hocico**



12. Coloque el **hocico** dentro de la cabeza.

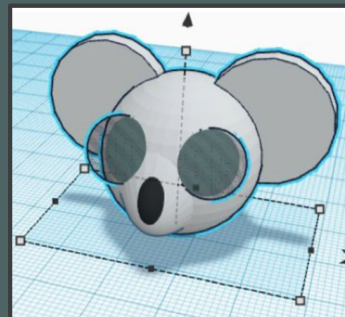


12. A continuación vamos a crear el **recuadro para los ojos**.

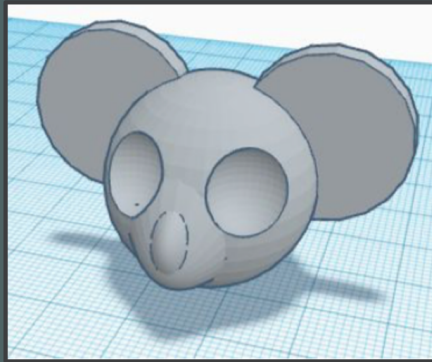
- Coloca una esfera e intenta escalarla proporcionalmente a aproximadamente un cuarto del tamaño de la cabeza.
- Duplica la esfera y colócala al lado de la otra como se muestra en la imagen de arriba
- Agrupa ambas esferas para que puedas moverlas más fácilmente

13. Coloca las **esferas** agrupadas en el hemisferio superior de la cabeza, como se muestra en la imagen de abajo.

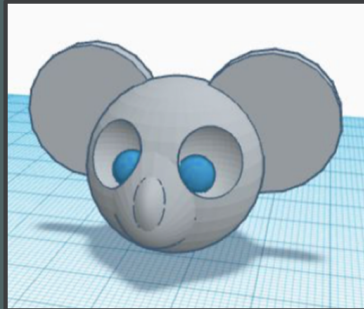
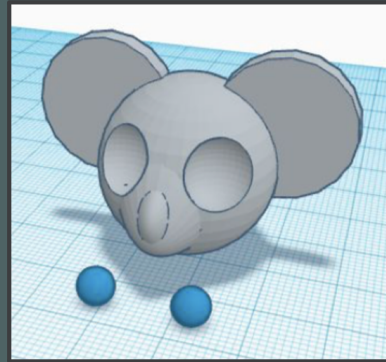
- Después cambiálos de **sólido a hueco**.
- Selecciona todos los objetos que forman la cabeza y combínalos en un grupo



14. Agrupa la cabeza para que sea más fácil moverse

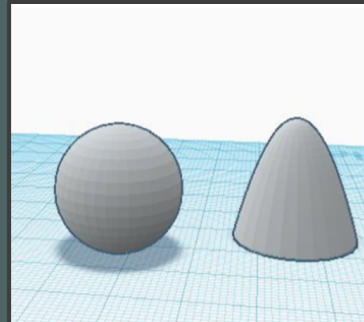


15. Utiliza dos esferas pequeñas para los ojos y agrúpalas

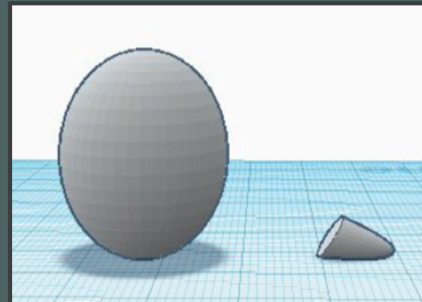
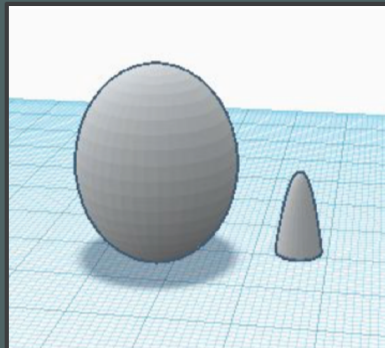


16. Coloca las esferas dentro de las inserciones de los ojos.

17. A continuación vamos a crear el cuerpo y la cola. Coloca una esfera y un paraboloide en el plano de trabajo.

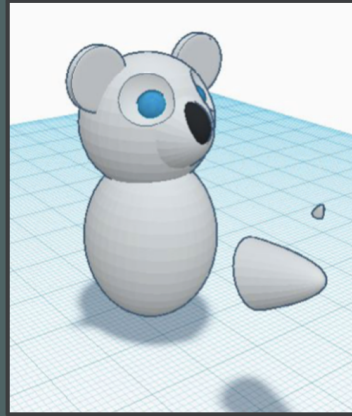
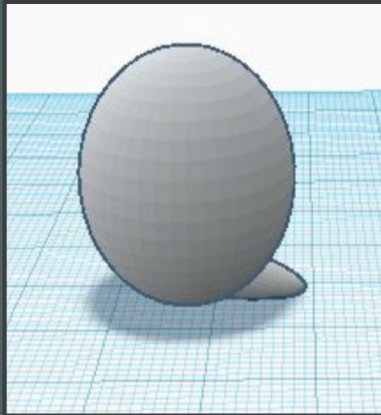


18. Escala el cuerpo vertical y horizontalmente para crear esta forma y transformar la cola de manera similar

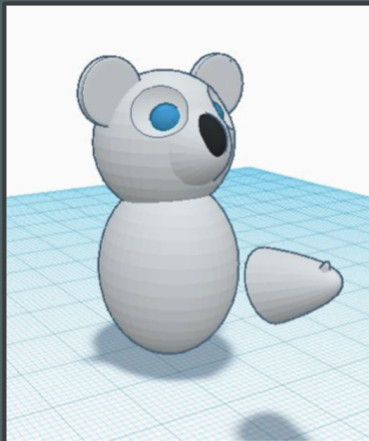


19. Gire la cola, no tiene que cortarla con un agujero como en esta imagen

20. Coloca la cola dentro del cuerpo

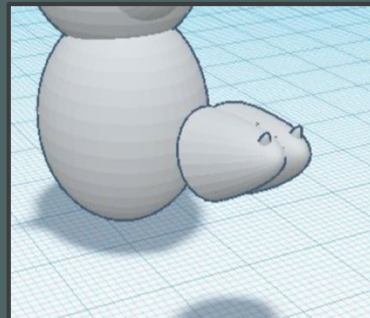


21. Coloca la cabeza dentro del cuerpo. Ahora vamos a crear la primera mano. Coloca otra s dos paraboloides . Hazlas una grande y otra pequeña como se indica en la imagen

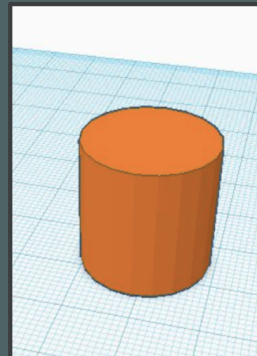
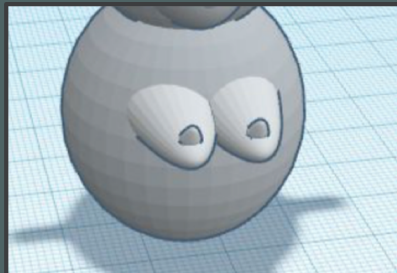


22. Coloca las dos paraboloides juntas para crear la mano

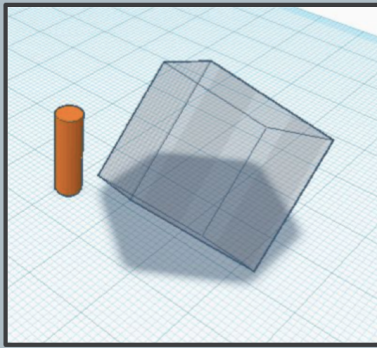
23. Duplica la mano y colocala cerca de la otra como se muestra en la imagen



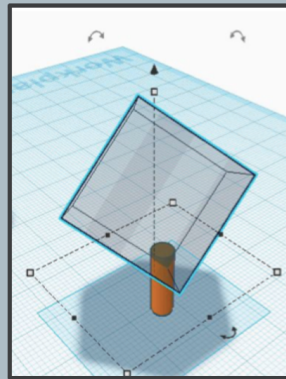
24. Coloca las manos dentro del cuerpo



25. Ahora haremos una ramita para que el Koala la sostenga. Coloca un cilindro en el plano de trabajo.

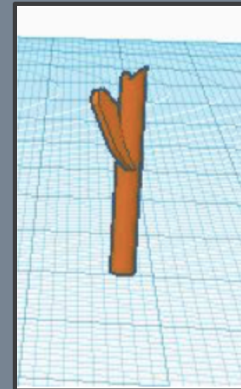
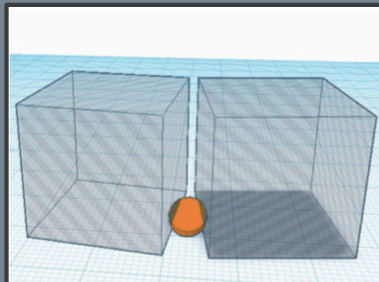


26. Coloca un cubo y gíralo para quitar un agujero en forma de cuña de la parte superior del cilindro.



27. Coloca el cubo así para que la intersección del cilindro y el cubo se vea así, luego agrupa ambos objetos

28. Para crear la hoja, coloca un cilindro, acorta y alargue un lado para crear una elipse, luego utiliza dos cubos para eliminar el tamaño y crear la forma de una hoja. Agrupa los objetos



29. Ahora puedes colocar hojas en la ramita, puedes poner tantas como quieras

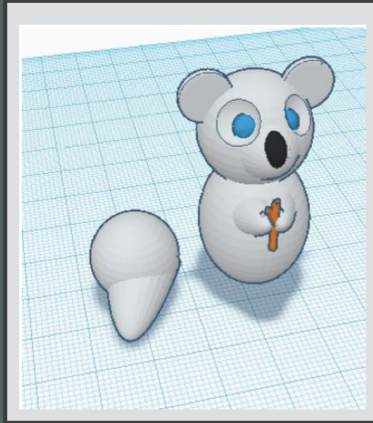


30. Coloca la ramita en las manos del Koala

31. Saca una esfera y un paraboloide para crear la pierna.

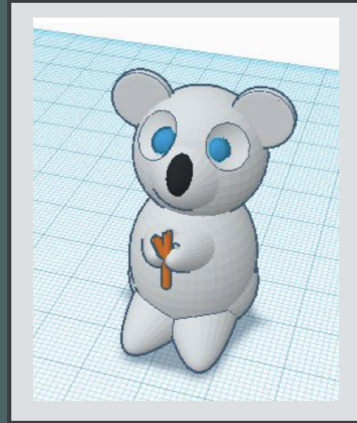


32. Empuja la paraboloides dentro de la esfera para formar la pierna.



33. Duplicalo y colócalo en el otro lado para formar la otra pierna.

¡Felicidades! Has creado un koala



Use a Cube Hole to flatten the bottom!

