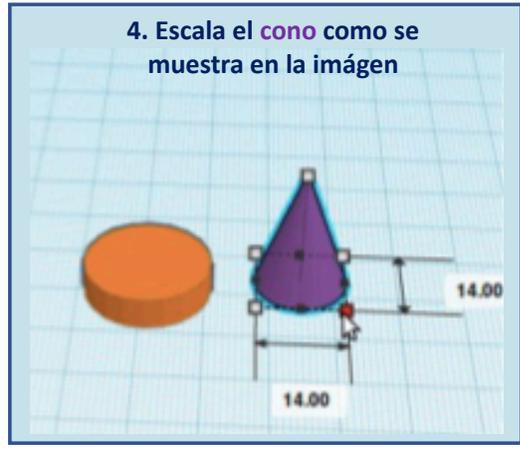
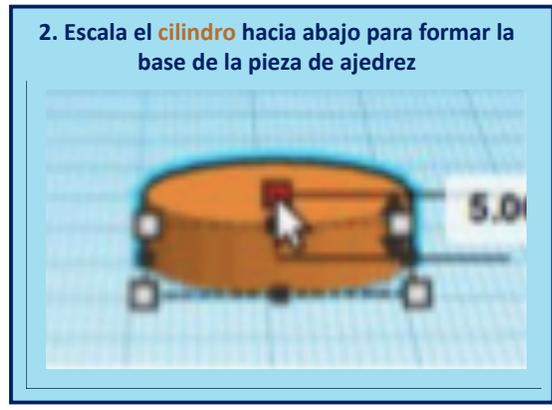
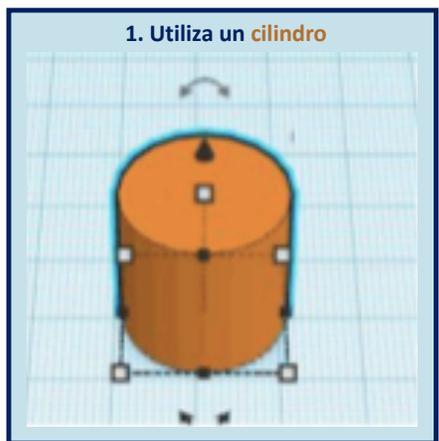


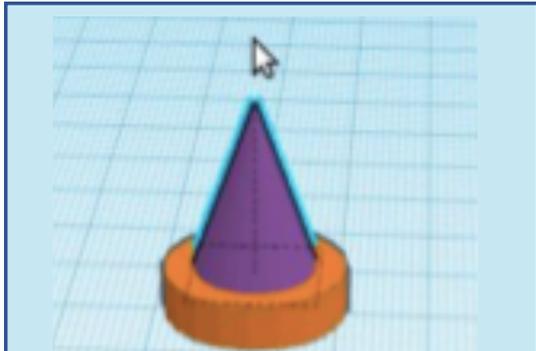
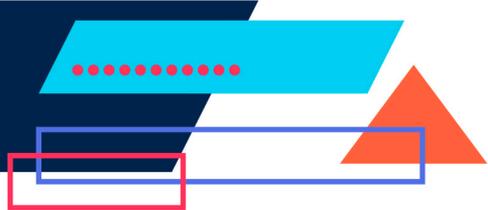
Una pieza de Ajedrez

Descripción

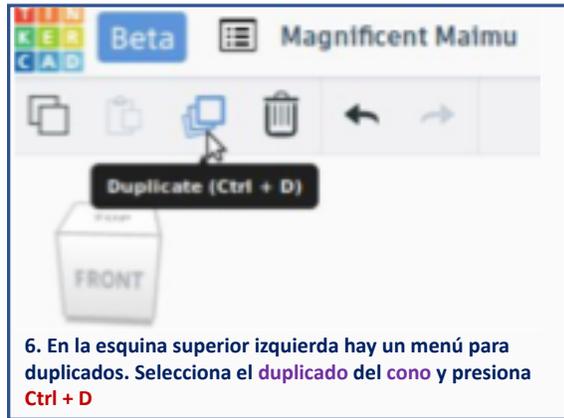
Crear piezas de ajedrez para imprimirlas en 3D. La primera pieza será el “Peón”

1. Inicia un nuevo proyecto.
2. Da clic en **Nuevo diseño**
3. Nombra tu Nuevo proyecto como “*Piezas de Ajedrez*”
4. Sigue estas instrucciones:

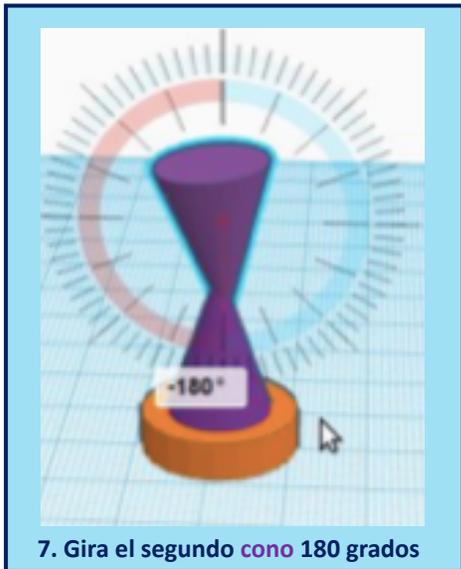




5. Coloca el cono en la parte superior del cilindro y asegúrate de que se cruza ligeramente



6. En la esquina superior izquierda hay un menú para duplicados. Selecciona el duplicado del cono y presiona **Ctrl + D**

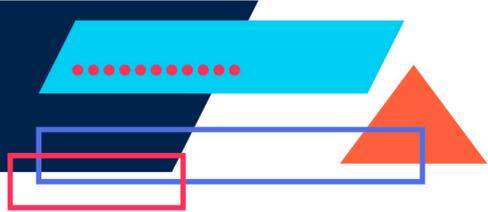


7. Gira el segundo cono 180 grados

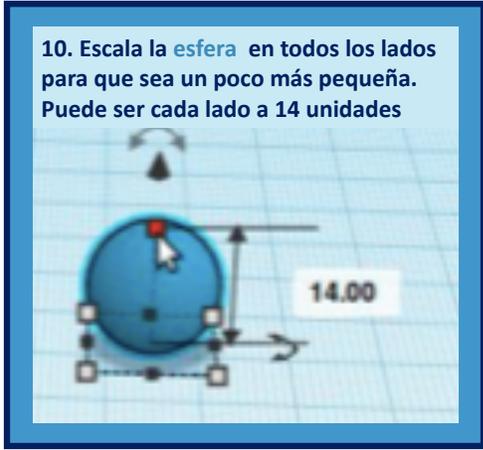


8. Mueve el segundo cono verticalmente para que se cruce con el otro cono, tal como se muestra en la imagen





9. Saca una esfera



10. Escala la esfera en todos los lados para que sea un poco más pequeña. Puede ser cada lado a 14 unidades



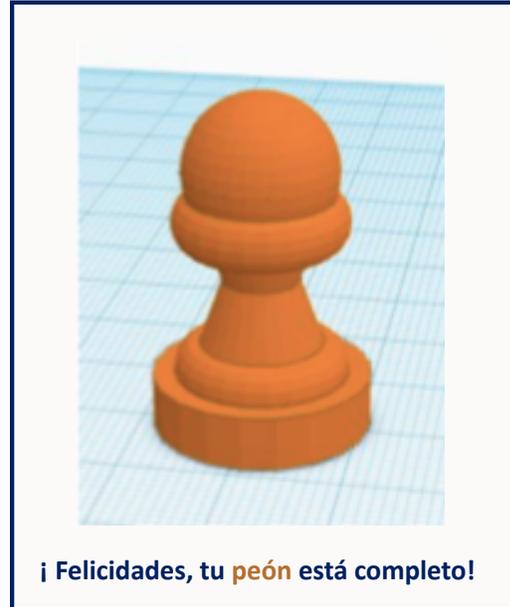
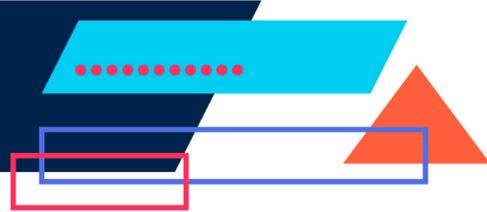
11. Coloca la esfera en la parte superior del segundo cono, tal como se muestra en la imagen

¿Te das cuenta de cómo se cruza y corta un poco del cono superior? Eso está bien



12. Saca una rueda (dona). Redúcela un poco



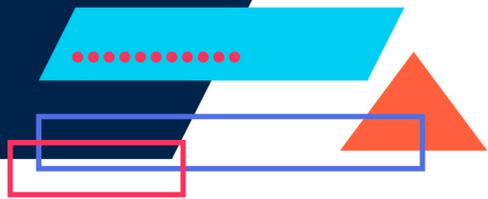


Has terminado tu pieza de ajedrez, pero tómate unos minutos para verificar el modelo desde **todos los ángulos**.

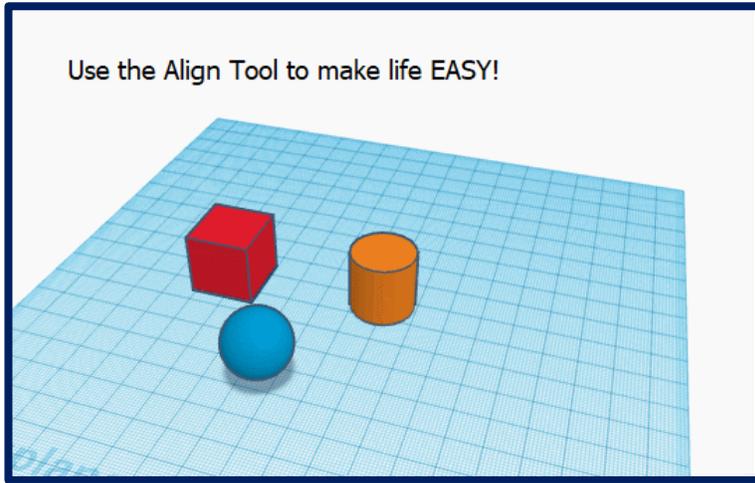
Es posible que encuentres algunas partes flotantes, o algunas piezas que no están alineadas completamente. ¡Aprendamos algunos trucos!

Tal vez debes alinear y/o desagrupar tus piezas si ya las ha agrupado. Revisa en tu tutorial las herramientas de alinear y de revisar.

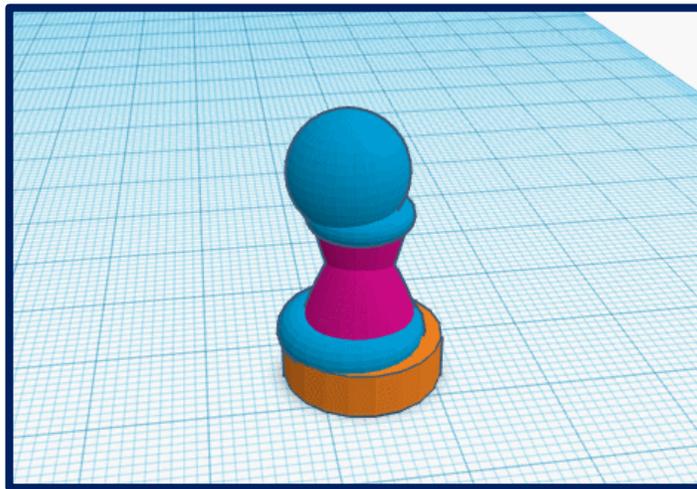


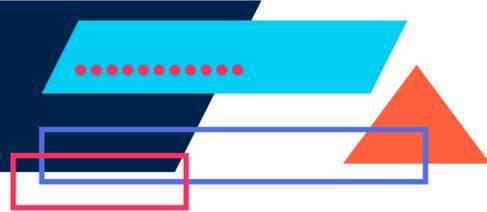


Herramienta de alinear



Revisar tu proyecto





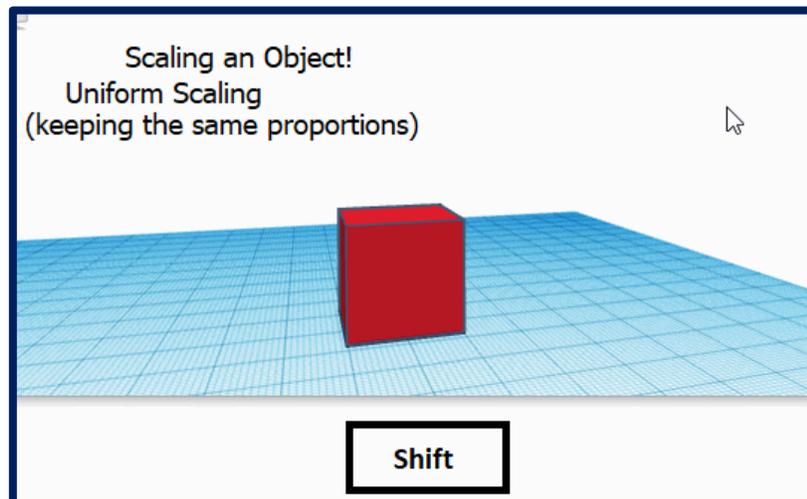
Si todas las piezas están alineadas, revisa si es necesario ajustar algunas de ellas.

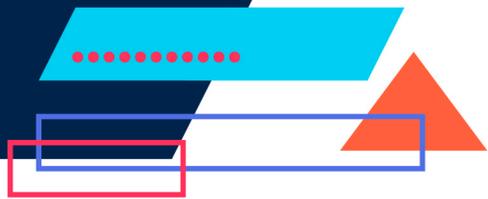
Mientras revisas tu pieza de ajedrez, responde las siguientes preguntas:

- ¿Los anillos tubulares de tu peón tienen lados lisos?
- ¿Sus conos son demasiado elásticos o rotados de manera extraña?
- ¿Es tu esfera más como un óvalo?
-

Estos son algunos de los errores más fáciles de cometer cuando se inicia por primera vez en Tinkercad. Dos trucos que podrían ayudarte son el "**Escalado uniforme**" y "**la Escala simétrica**". Los puedes revisar en tu tutorial

Escalado uniforme





Escala simétrica

